|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | INGENIERÍA EN INFORMÁTICA  ingeniería en software ii – 9º Cuatrimestre | |
| equipo de trabajo  arteaga orlando , rubiolo andres | año: 2017 |
| **Project Charter** | | |

1. **Nombre**

MiDeporte móvil

**2. Equipo de Trabajo**

* Orlando Arteaga: diseño, desarrollo, testing.
* Andres Rubiolo: diseño, desarrollo, testing.

**3. Management**

* Andres Rubiolo.

**4. Objetivo**

El objetivo general de este proyecto:

* Desarrollar una aplicación, llamada “Mi deporte móvil”, la cual pretende ser ágil y simple, con información sobre establecimientos para actividades deportivas con el fin de proveer al clientes la información necesaria para agilizar el sistema actual de reservas y conocer toda oferta disponible.
* Colaborar en la mejora permanente de la gestión de complejos de canchas para deportes amateurs y profesionales.
* Lograr vínculos, entre usuario y establecimiento para una mejor satisfacción del servicio prestado, y también entre usuarios.

**5. Justificación**

Siendo parte del sistema de reservas online “Mi deporte móvil” cada usuario obtendrá beneficios.

1. El complejo deportivo:

* Puede alcanzar mayores porcentajes de exposición
* Prestar un mejor servicio a sus clientes
* Poseer un sistema de gestión completo para el complejo deportivo, mejorando su gestión y control.
* Modernizar y ordenar la administración del complejo mediante un sistema de gestión completamente online que le permitirá mejorar la inteligencia del negocio mediante informes generados por el sistema.
* Unificar, abaratar y agilizar el contacto con los clientes.
* Mantener la información completamente privada, asociada sólo a sus cuentas de administrador.
* Aumentar la presencia de la organización.
* Acceder a un nuevo sector del mercado ligado al creciente uso del comercio electrónico y los dispositivos móviles, siendo partícipe del avance de la tecnología acompañado de una marca presente en el medio local.
* Hacer que su complejo sea noticia, participando de nuestra plataforma de contenidos dedicada a deportes y la vida social.
* Ofrecer un servicio simple, ágil y de calidad para sus clientes.

2. Los clientes:

* Agilizar reserva, disponiendo de ubicación y referencias del establecimiento
* Coordinar alquileres entre usuarios ya sean conocidos o no.
* Disponer de información, mapas, imágenes o videos sobre sus servicios y beneficios contando con un soporte técnico y humano de primer nivel.

3. Para nuestro equipo de trabajo:

* Obtener una aplicación operativa por desarrollo propio.
* Sumar experiencia en gestión de proyectos, desarrollo, comercialización.
* Obtener un rédito económico.

**6. Requerimientos de alto nivel**

Para lograr esto es necesario contar con las siguientes condiciones:

* El usuario debe contar con un dispositivo móvil ya sea celular o Tablet.
* El establecimiento debe contar con un dispositivo móvil ya sea celular o Tablet.
* Sistema Android.
* Acceso a internet

**7. Modelo de negocio**

La aplicación va a ser gratuita por lo tanto va a poder ser adquirida por cualquier persona.

* La publicidad de terceros no tendrá lugar.
* Las ganancias se van a obtener a partir del cobro hacia el establecimiento de un porcentaje sobre el total de cada reserva. (5%)

**8. Factores críticos**

* Conocimiento necesario para realizar el proyecto.
* Hardware y software necesarios para realizar el proyecto.
* Flujo de fondo del proyecto, debe ser continuo.
* Tiempos acordados para la finalización del proyecto.